

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

V1.4

## Über den LED-PLAYER-M

Die Ansteuerung von digitalen LED-Strips oder LED-Matrixen ist ab sofort kein Problem mehr. Selbst unterschiedliche Protokolle, Einstellungen, verschiedene Längen und Matrix-Größen - für den LED-Player-M ein Kinderspiel.

Bis zu 2048 Digital-PWM-LEDs kann der LED-Player-M komfortabel verwalten und einfach ansteuern. Mit acht Kanälen ausgestattet sind kleine und selbst größere Projekte für Partybeleuchtung, Videoboard oder professionelle Lichtinstallationen schnell und professionell umsetzbar.

Live-Videos auf eine Panel-Fläche sind ebenso möglich wie gespeicherte Sequenzen, Lichtstimmungen oder Effekteinrichtungen für kleine und große Beleuchtungsauftritte.

Anwendungen wie üppige Partybeleuchtung, Heimkinoinstallationen, Poolbeleuchtung, Garten- und Hausbeleuchtung, fahrende Geschäfte oder raffinierte LED-Lighting-Lösungen im Indoor oder im Außenbereich - alles kein Problem mehr.

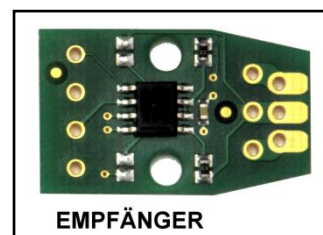
Mit dem LED-Player-M sind der Phantasie die Grenzen abhanden gekommen.

Dabei ist das Modul klein, kompakt und bestens konfigurierbar. Auch die Möglichkeiten der Ansteuerung sind bemerkenswert. Via USB lassen sich Windows-Tablets oder Notebooks und PC als Zuspeler verwenden. Freie Software wie JINX! oder gLEDiator sind dafür bestens geeignet für Heim- und Profianwendungen einsetzbar. Diese Sequenzen lassen sich aber auch als Datei auf einer simplen Micro-SD-Card ablegen und in den LED-Player-M einstecken, das Modul wird so zum stand-alone Lichtjockey.

Kurzum ein richtiger Kraftzwerg mit hochmoderner Cortex-M4 Microcontrollertechnik ausgestattet, eine echte Herausforderung für Profis und Amateure gleichermaßen, der mit den verschiedensten Stripes und Matrixen klarkommt und via Online-Firmware update auch zukunftssicher einsetzbar ist.

## Hutschienen-Version

Für den Einbau in Schaltschränken eignet sich die spezielle Hutschienen-Version des LED-Player-M. Da die Leitungswege aus dem Schaltschrank zu den Leuchtdioden recht lang sein können, wurden in das Hutschienengehäuse zusätzliche Leitungstreiber eingebaut, die zusammen mit den passenden Leitungsempfängern (separat erhältlich) Verbindungslängen von 100 Meter oder mehr ermöglichen. Sind nur kurze Verbindungsleitungen (< 1 Meter) erforderlich, können die LEDs direkt angeschlossen werden.



# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

---



## Features

- LED-Player-M spielt LED-Daten im TPM2-Format direkt von der SD-Karte ab.
- LED-Panel-Programme wie JINX oder GLEDIATOR können ihre Daten direkt zum LED-Player-M über den USB-Port senden.
- Maximale Kapazität 2048 LEDs.
- Verschiedene LED-Protokolle werden unterstützt, sowohl für LEDs mit nur einer asynchronen Datenleitung (Single Wire) wie auch LEDs mit synchronen DATEN- und TAKT-Leitungen (Dual Wire).
- Es werden LEDs, Stripes, Panels der folgenden Typen unterstützt:
- WS2811/12 (kompatibel UCS1903, PL9823), APA106, WS2821 (DMX), WS2801, APA102, LPD8803/06.
- Mini-USB-2.0 Anschluss für virtuellen COM-Port (Player für JINX, GLEDIATOR etc.), Konfiguration und Updates per Bootloader.
- 2 Tasten zur Ablaufsteuerung.
- Schraubklemmen für LED-Datenausgänge und Stromversorgung.
- Voll konfigurierbar per Tool:
- Protokoll für PC-Daten, LED-Protokoll, Anzahl der angeschlossenen Stripes oder Panels, Anordnung der Farben im Datenstrom, Länge von Stripes, Größe von Panels und Anordnung der LEDs auf den Panels, Spiegelungen, Timing-Parameter der Protokolle.
- Micro-SD Karteneinschub zum Abspielen von Dateien im TPM2-Format auch ohne PC.
- Status LEDs für System und SD-Karte.
- Hutschienengehäuse Größe 2 (36mm Breite)



# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

V1.4

## Tasten

Die beiden Tasten auf dem LED-Player-M haben je nach Betriebsart unterschiedliche Funktionen.



**Ruhemodus (Status-LED blinkt langsam gelb):**

**Abspielen von LED-Daten vom PC (Status-LED flackert blau):**

next	Keine Funktion
repeat	Längeres drücken (2000ms Standard, einstellbar per Konfigurationstool) startet den Bootloader, über den ein Update des Bios möglich ist.

**SD-Karte eingeschoben:**

next	Kurz drücken: Die aktuelle Datei wird gestartet oder wiederholt.
repeat	Kurz drücken: Die nächste Datei wird gestartet. Nach der letzten Datei wird wieder die erste Datei ausgewählt. Längeres drücken (2000ms Standard, einstellbar per Konfigurationstool) startet den Bootloader, über den ein Update des Bios möglich ist.

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)


Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

V1.4

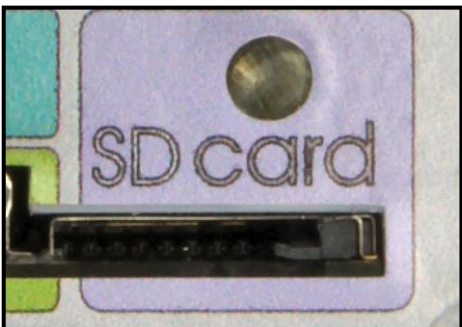
## Leuchtdioden

Bei Anlegen der Stromversorgung bzw. Einstecken des USB-Steckers wird ein Selbsttest durchgeführt. Dabei leuchtet die System-Status-LED für ca. 500ms Weiß und die SD-Status-LED rot. Danach erlöschen beide und zeigen folgenden Status an.

### System-Info-LED (RGB):

Gelb blinkt langsam	Ruhemodus, keine Playerfunktion aktiv.	
Rot blinkt schnell	Bootloader-Modus, wird automatisch nach 10 Sekunden verlassen.	
Grün blinkt schnell	Datei auf der SD-Karte wartet auf Tastendruck zum Start.	
Blau flackert	Player aktiv, Daten werden von SD-Karte gelesen oder per USB empfangen und zu den LEDs gesendet.	

### SD-Status-LED (ROT):

Aus	Keine SD-Karte eingesteckt	
An	SD-Karte in Ordnung, Dateien können gelesen werden.	
Blinkt 2 x	SD-Karte kann nicht gelesen werden. SD-Karte eventuell nicht geeignet, SD und SDHC bis 32 GB sind erlaubt, SDXC kann nicht gelesen werden.	
Blinkt 3 x	Kein unterstütztes Dateisystem auf der SD-Karte. Karte muss in FAT16 oder FAT32 formatiert sein, exFAT, NTFS oder Linux-Dateiformate können nicht gelesen werden. Keine TPM2-Datei gefunden.	
Blinkt 4 x	Inhalt der Konfigurationsdatei <code>_CONFIG_</code> fehlerhaft.	
Blinkt schnell	Eine in der Konfigurationsdatei definierte Datei ist nicht vorhanden oder kann nicht gelesen werden.	

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

V1.4

## SD-Karte

LED-Player-M kann TPM2-Dateien von einer eingesteckten Micro-SD-Karte abspielen. Hierfür müssen jedoch einige Voraussetzungen erfüllt sein:

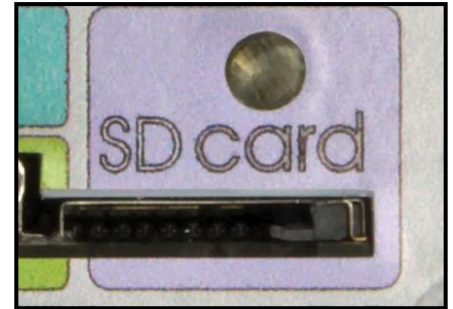
Es gibt 2 verschiedene Möglichkeiten wie die Dateien abgespielt werden können, über eine Konfigurationsdatei oder durch einfaches kopieren der TPM2-Dateien auf die SD-Karte.

*Vorteile bei der Benutzung der Konfigurationsdatei:*

- Die Reihenfolge der abzuspielenden Dateien kann besser gesteuert werden.
- Dateien können mehrfach oder unendlich ausgeführt werden.
- Die Abspielgeschwindigkeit kann verändert werden.
- Der Helligkeitsfaktor kann verändert werden.
- Start durch Tastendruck kann festgelegt werden.

*Nachteil bei der Benutzung der Konfigurationsdatei:*

- Die Datei muss mit einem Texteditor erstellt und bearbeitet werden (alternativ mit dem Programm LedEddy), dabei müssen genaue Formatregeln eingehalten werden.



## Dateinamen

Alle Dateinamen müssen im 8.3 DOS-Format aufgebaut sein, lange Dateinamen von Windows oder Linux werden nicht unterstützt. Die Konfigurationsdatei muss `_CONFIG_` heißen. Wird die Konfigurationsdatei benutzt, werden alle Namen der Datendateien in dieser definiert. Wird die Konfigurationsdatei nicht benutzt, müssen alle abzuspielenden Datendateien auf der SD-Karte die Endung `.TP2` besitzen, z.B. `EFFEKT10.TP2`. Alle Dateien müssen sich im Hauptverzeichnis der SD-Karte befinden, Unterverzeichnisse werden nicht unterstützt, auch nicht, wenn diese in der Konfigurationsdatei angegeben werden.

## Reihenfolge der abzuspielenden Dateien

Wenn die Konfigurationsdatei benutzt wird, wird in dieser auch automatisch die Reihenfolge der abzuspielenden Dateien festgelegt. Der Aufbau der Konfigurationsdatei wird weiter unten beschrieben.

Ohne Konfigurationsdatei wird beim Einschieben der SD-Karte nach allen `*.TP2` – Dateien im Hauptverzeichnis der SD-Karte gesucht. Diese werden alphabetisch geordnet nacheinander wiedergegeben. Durch die Namensgebung kann also die Reihenfolge der abzuspielenden Dateien festgelegt werden.

Beispiel, folgende Dateien befinden sich auf der SD-Karte:

```
A1.TP2
A2.TP2
A10.TP2
```

Hier wird zuerst `A1.TP2` abgespielt, danach `A10.TP2`, zuletzt `A2.TP2`, da dies dem normalen Sortieralgorithmus entspricht. Besser ist es, numerische Aufzählungen immer mit Nullen aufzufüllen, dabei ist die Reihenfolge immer eindeutig.

```
A01.TP2
A02.TP2
A10.TP2
```

Alle Dateien werden grundsätzlich nur einmal ausgeführt, mit 100% Helligkeit und 25 Frames/Sekunde. Danach wird ohne Tastendruck zur nächsten Datei gewechselt. Über Taste 2 kann vorzeitig zur nächsten Datei gewechselt und über Taste 1 kann die aktuelle abgespielte Datei erneut von Beginn an gestartet werden.



# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

---

V1.4

## Welche SD-Karten sind geeignet?

Bei der Entwicklung des LED-Player-M wurden viele Micro-SD-Karten verschiedener Hersteller getestet. Die meisten funktionierten einwandfrei. Beachten Sie bitte, dass nur Karten mit folgenden Voraussetzungen gelesen werden können:

- SD- oder SDHC-Karten
- Maximal 32GB Kapazität
- Dateiformat FAT16 oder FAT32

Karten mit anderen Dateiformaten (z.B. SDXC mit exFat, NTFS, Linux-Formate) funktionieren nicht.

## Lesefehler der SD-Karte

Wenn die eingesteckte SD-Karte vom LED-Player-M nicht erkannt wird oder fehlerhafte Daten enthält, wird dies durch blinken der SD-Status-LED angezeigt. Was der Blinkrythmus bedeutet, können Sie im Kapitel „Leuchtdioden“ nachlesen.

## SD-Karte mit dem PC lesen und schreiben

Die SD-Karte muss extern mit einem an den PC angeschlossenen Kartenleser beschrieben werden.

## Aufbau der Konfigurationsdatei auf der SD-Karte

Die Datei muss immer `_CONFIG_` heißen (Unterstrich CONFIG Unterstrich) und sich im Hauptverzeichnis (Root) der SD-Karte befinden.

Die Konfigurationsdatei wird zuerst eingelesen und analysiert, wenn die SD-Karte eingesteckt wird. Sie können die Datei mit einem normalen Texteditor erstellen und bearbeiten.

### Gültige Zeilen in der Konfigurationsdatei

```
autostart=0
```

Nach Einlesen der Konfigurationsdatei wartet der LED-Player auf einen Tastendruck. Erst dann wird die erste Datei ausgegeben.

```
autostart=1
```

Nach Einlesen der Konfigurationsdatei wird sofort die Wiedergabe der ersten Datei gestartet, es ist kein Tastendruck erforderlich.

Dateikonfiguration (Leerstellen sind nur zur besseren Lesbarkeit eingefügt, sie werden vom LED-Player ignoriert).

```
[a]      [b]          [c] [d] [e] [f]  
file_xx = ABCDEFGH.TP2, 25, 1, 0, 100
```

- a) Index für einen Dateieintrag. xx ist eine zweistellige Ziffer. Die Reihenfolge der abgespielten Dateien hängt nicht von dieser Ziffer ab, sondern nur von der Reihenfolge der Dateieinträge in der Konfigurationsdatei. Aktive Dateien beginnen immer mit der Zeichenfolge „file\_xx“. Dateien, die nicht wiedergegeben werden sollen, beginnen mit „\_file\_“, diese werden vom LED-Player ignoriert.
- b) Name der Datei. Hier unbedingt auf das 8:3 Format achten, lange Dateinamen können nicht verarbeitet werden. Akzeptiert werden die Endung \*.TP2 und \*.OUT
- c) Die Geschwindigkeit der Ausgabe in Frames/Sekunde. Standardwert ist 25, gültige Werte sind 1-50. Beachten Sie jedoch, dass es bei einer zu hohen Framerate eventuell zu Flackern der LEDs kommen kann, wenn sehr viele LEDs angesteuert werden müssen (data overflow).
- d) Wie oft soll die Datei abgespielt werden (Loops)? Standardwert ist 1. Gültige Werte sind 1-255, 0 bedeutet unendliche Wiederholung. Nur durch Druck auf Taste 2 kann zur nächsten Datei gewechselt werden.
- e) Kennung für Stopp am Ende der Datei. Standardwert ist 0, kein Stopp. Gültige Werte sind 0 oder 1.
- f) Wiedergabehelligkeit in Prozent. Standardwert ist 100. Gültige Werte sind 0-200. Eine Erhöhung der Helligkeit auf bis zu 200% ist damit möglich, achten sie jedoch darauf, dass dadurch eventuell feine Helligkeitsabstufungen verfälscht werden.



## Abspielen von LED-Daten über den PC

LED-Player-M eignet sich hervorragend zum Abspielen von Daten, die von den Programmen JINX oder GLEDIATOR (Bezugsquellen: Siehe Links) geliefert werden. LED-Player-M kann mit den Protokollen TPM2 und GLEDIATOR umgehen, diese verarbeiten und zu den angeschlossenen LEDs, Stripes oder Panels übertragen.

Beide Programme sind sehr umfangreich und für den Anfänger schwierig zu bedienen. Für das Programm JINX, das wir hier in der Anleitung vorziehen, existiert eine gute deutschsprachige Anleitung zur Konfiguration (siehe Links).

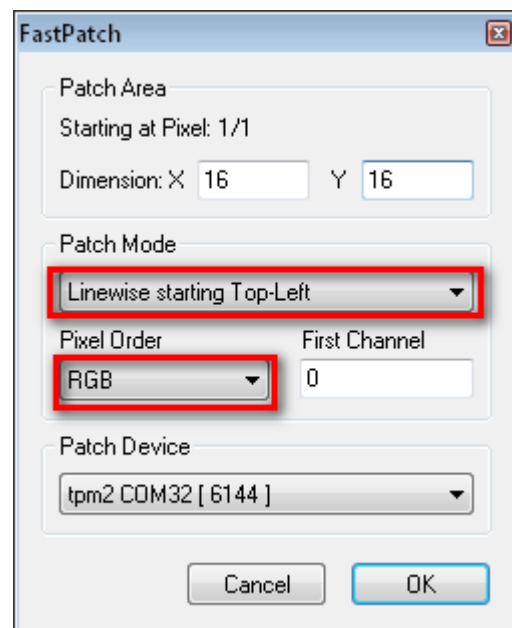
Zum Abspielen von Daten über den PC muss sich der LED-Player-M im Ruhemodus befinden, die System-Status-LED blinkt langsam gelb. Eine SD-Karte darf nicht eingesteckt sein. Wenn der Treiber für den virtuellen COM-Port installiert und JINX richtig konfiguriert ist, sollte nach Aktivierung des Menüpunktes „START OUTPUT“ in JINX die Ausgabe der Daten zu den LEDs beginnen. Ein blaues flackern der System-Status-LED zeigt an, dass Daten empfangen werden. Wenn trotzdem keine LED leuchtet, gehen Sie bitte noch einmal die Anleitung zu JINX durch, häufig ist eine falsche Konfiguration des „Output Patch“ die Ursache.

Da der LED-Player-M die Farbanordnung und den Anordnung der Panels selber verwaltet, sollten in JINX im Menü „Output Patch => FastPatch“ die Standardwerte für folgende Einstellungen benutzt werden:

Patch Mode: Linewise starting Top-Left

Pixel Order: RGB

Eine von Ihrer Hardware abweichende Konfiguration dieser Daten stellen Sie bitte mit dem Konfigurationstool direkt im LED-Player-M ein.



## Was ist TPM2?

TPM ist die Abkürzung für „Transport Protocol for Matrices“, ein beliebtes Datenprotokoll zur Ansteuerung von LED-Panels. Viele frei erhältliche Programme unterstützen dieses Protokoll inzwischen, wie z.B. JINX oder GLEDIATOR. Es muss jedoch kein LED-Panel sein, auch für eindimensionale LED-Stripes eignet sich dieses Protokoll hervorragend. Die Datenübertragung vom PC zum LED-Player geschieht über die USB-Schnittstelle mit maximaler Geschwindigkeit, damit eine Rate von 25 Frames pro Sekunde erreicht wird und damit eine flackerfreie Ausgabe gewährleistet ist.

### Aufbau einer TPM2-Datei

Ein Frame besteht aus einem Header (4 Bytes), den LED-Daten (3 Bytes pro LED) und einem Footer (1 Byte). Mehrere Frames werden einfach hintereinander abgespeichert und abgespielt. Als Rate werden Standardmäßig 25 Frames pro Sekunde vorausgesetzt, im LED-Player-M kann diese Rate jedoch über die Konfigurationsdatei verändert und in Grenzen auf eigene Wünsche angepasst werden.

Frame-Header	C9 DA HH LL	HH LL = Anzahl der folgenden Datenbytes
LED-Daten	RR GG BB	3 Bytes pro LED
Frame-Footer	36	

### Was geschieht, wenn die Anzahl der angeschlossenen LEDs nicht mit der Anzahl in der TPM2-Datei übereinstimmt?

Sind mehr Daten in der TPM2-Datei, werden nur die vorhandenen LEDs angesteuert, der Rest der Daten wird verworfen. Sind weniger Daten vorhanden, werden nur die in der Datei definierte Anzahl der LEDs angesteuert, alle anderen LEDs bleiben dunkel.

## Und das GLEDIATOR Protokoll?

Dieses sehr einfache Protokoll wird vom LED-Player-M zwar über eine USB-Verbindung akzeptiert und kann wiedergegeben werden (Einstellung im Konfigurationstool). Im Aufbau des Datenformates ist jedoch keine Länge des Datenframes vorhanden, so dass die Anzahl der eingestellten LEDs immer genau mit der in den Daten eingestellten Anzahl übereinstimmen muss. Dateien mit GLEDIATOR-Protokoll können nicht auf der SD-Karte benutzt werden.

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

---

V1.4

## Software – Installation

Laden Sie sich das Softwarepaket für den LED-Player-M herunter (siehe Links)

Der LED-Player-M kann direkt TPM2- und GLEDIATOR-Daten vom PC abspielen. Hierzu wird ein virtueller COM-Port über USB eingerichtet. Damit Ihr PC den LED-Player-M erkennt, ist die INF-Treiberdatei erforderlich, die sich im Softwarepaket zum LED-Player-M befindet. Über den Gerätemanager von Windows wählen Sie bitte die Funktion „Treibersoftware aktualisieren“ an und wählen danach die Datei „led-player-m.inf“ aus dem Verzeichnis des Softwarepaketes aus (Standardmäßig zu finden unter „C:\Programme\Led-Player-M“). Unter Windows 8, 8.1 müssen Sie eventuell das „Erzwingen der Treibersignatur unter Windows xx deaktivieren“. Wie das funktioniert, finden Sie im Internet, wenn sie in Google „Treibersignatur Windows 8“ eintippen.

**Wenn Sie Windows 10 benutzen, müssen Sie keinen Treiber installieren, dies mach Windows automatisch.**

Programme wie JINX oder GLEDIATOR können TPM2- bzw. GLEDIATOR-Daten direkt auf den virtuellen USB-COM-Port ausgeben. Die Baudrateneinstellung wird ignoriert, USB benutzt automatisch die maximal mögliche Geschwindigkeit.

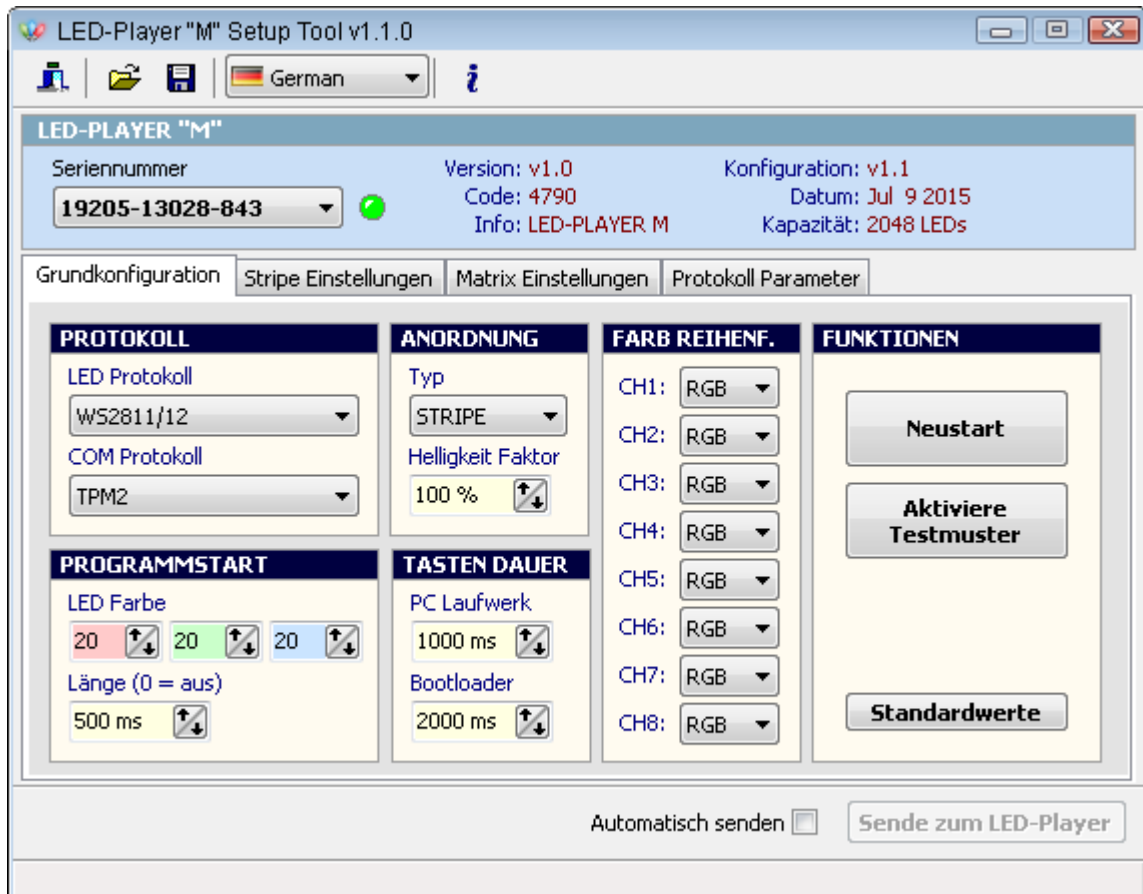
Das Konfigurationstool wird während der Installation des Softwarepaketes auf dem Desktop ihres PC eingerichtet. Durch Doppelklick auf das Icon wird das Tool gestartet.

## Konfigurationstool

Starten Sie das LED-Player-M Konfigurationstool durch Doppelklick auf das Desktop-Icon.

Die Benutzeroberfläche ist in Deutsch und Englisch verfügbar, bitte wählen Sie die von Ihnen bevorzugte Sprache.

Wenn ein LED-Player-M an einem USB-Anschluss gefunden wurde, wird dieser sofort identifiziert und alle Parameterdaten ausgelesen. Dies funktioniert auch, wenn Dateien von SD-Karte abgespielt oder vom PC wiedergegeben werden. Änderungen in der Konfiguration können ebenso im laufenden Betrieb vorgenommen werden, Änderungen sind damit sofort sichtbar. Die Einstellungen können im Notfall wieder auf den Auslieferungszustand zurückgesetzt werden, falls Werte an den falschen Stellen verändert wurden und der LED-Player-M nicht mehr das tut, was er soll.



### Grundkonfiguration

#### **PROTOKOLL**

LED Protokoll                      Stellen Sie hier das Protokoll ihrer angeschlossenen LEDs ein  
COM Protokoll                      Wählen Sie das Kommunikationsprotokoll über USB

#### **PROGRAMMSTART**

LED Farbe                              Bei Start des LED-Player-M wird ein Selbsttest durchgeführt, dabei leuchten  
alle LEDs in der hier eingestellten Farbe auf.  
Länge                                      Die Zeit in Millisekunden, wie lange der Selbsttest durchgeführt werden soll.  
Länge 0 bedeutet, die LEDs leuchten nicht während des Selbsttestes.

#### **ANORDNUNG**

Typ    Stellen Sie hier ein, ob Stripes oder Panels (Matrix) an den Player angeschlossen  
sind.  
Helligkeit Faktor                      Alle LED-Daten von USB oder der SD-Karte werden mit diesem Faktor berechnet.  
Zur Reduzierung der Stromaufnahme kann ein Wert unter 100% und zur Aufhellung  
Von zu dunklen Daten kann ein Wert über 100% gewählt werden.

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

V1.4

## TASTEN DAUER

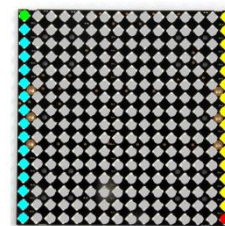
PC Laufwerk	Die Dauer in Millisekunden, wie lange Taste 1 gedrückt werden muss, bis der PC-Modus aktiviert ist.
Bootloader	Die Dauer in Millisekunden, wie lange Taste 2 gedrückt werden muss, bis der Bootloader gestartet wird..

## FARB REIHENFOLGE

Stellen Sie hier für jeden Kanal getrennt die Reihenfolge der RGB-Daten für die angeschlossenen LEDs ein.  
Beispiel: WS2812 LEDs benötigen in der Regel die Einstellung GRB, da Rot und Grün vertauscht ist.

## FUNKTIONEN

Neustart	Ein Reset des LED-Players wird durchgeführt. Alle Parameter werden erneut aus dem Konfigurationsspeicher gelesen und eine eingesteckte SD-Karte wird erneut durchsucht.
Aktiviere Testmuster	Die Länge von Stripes und die Anordnung von LEDs in Panels kann mit dieser Funktion überprüft werden. Die erste LED im Stripe bzw. die LED links oben im Panel muss grün leuchten, die letzte LED im Stripe bzw LED rechts unten im Panel muss rot leuchten. Bei Panels muss die linke Seite blau und die rechte Seite komplett gelb leuchten. Alle restlichen LEDs leuchten weiß. Zum abschalten des Testmusters drücken sie den Knopf „Neustart“.
Standardwerte	Alle Parameter werden nach Bestätigung auf Werkseinstellung zurückgesetzt.



## Sende zum LED-Player

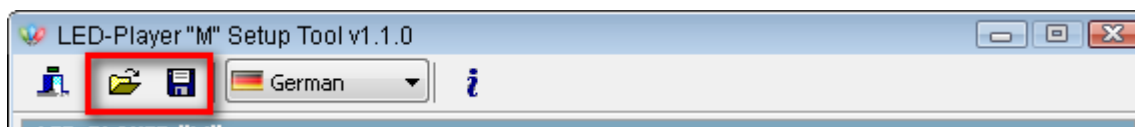
Wenn Sie Änderungen in den Einstellungen vorgenommen haben, werden diese durch klick auf diesen Schaltknopf zum LED-Player-M gesendet.

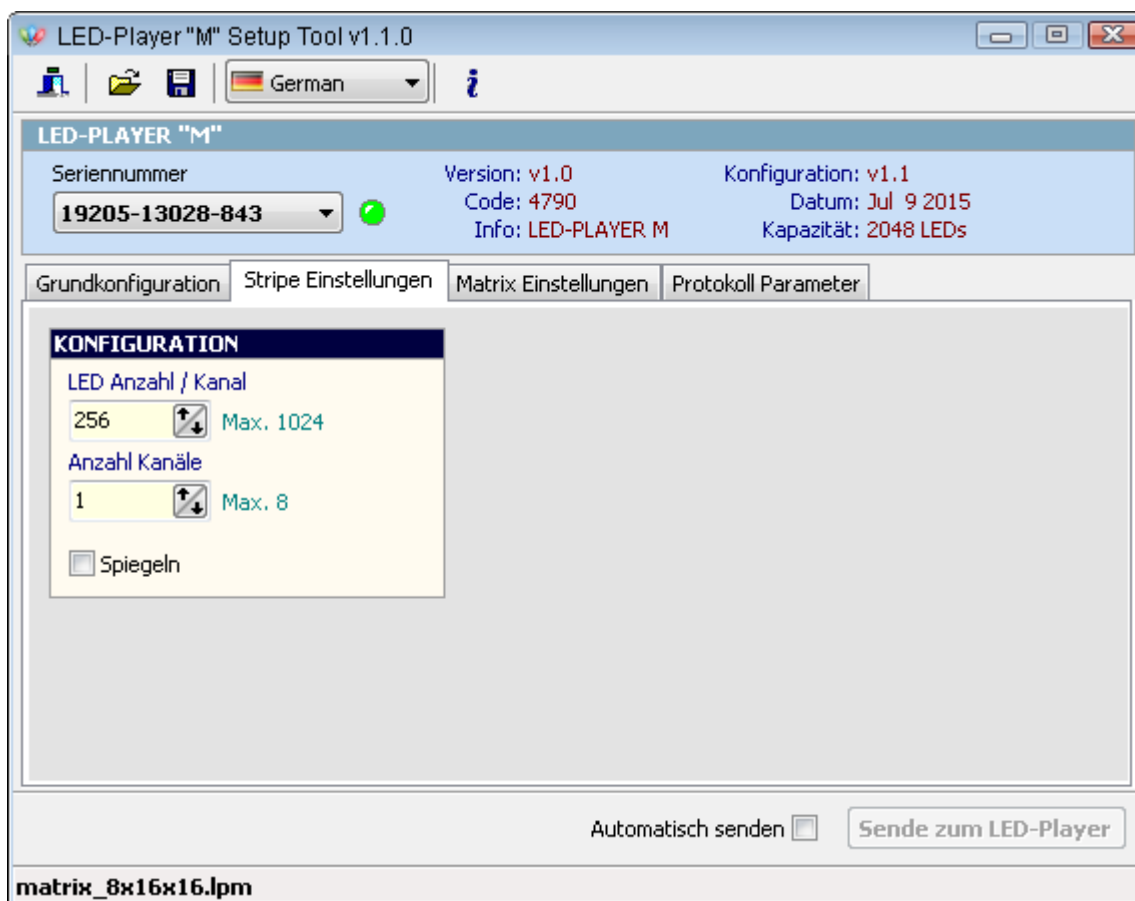
## Automatisch senden

Wenn Sie diese Funktion aktivieren, werden veränderte Parameter automatisch nach 10 Sekunden Inaktivität zum LED-Player-M gesendet.

## Profile speichern und laden

Mit Hilfe dieser beiden Schaltknöpfe können Sie eingestellte Profile auf ihrer Festplatte abspeichern und bei Bedarf wieder zurückladen.

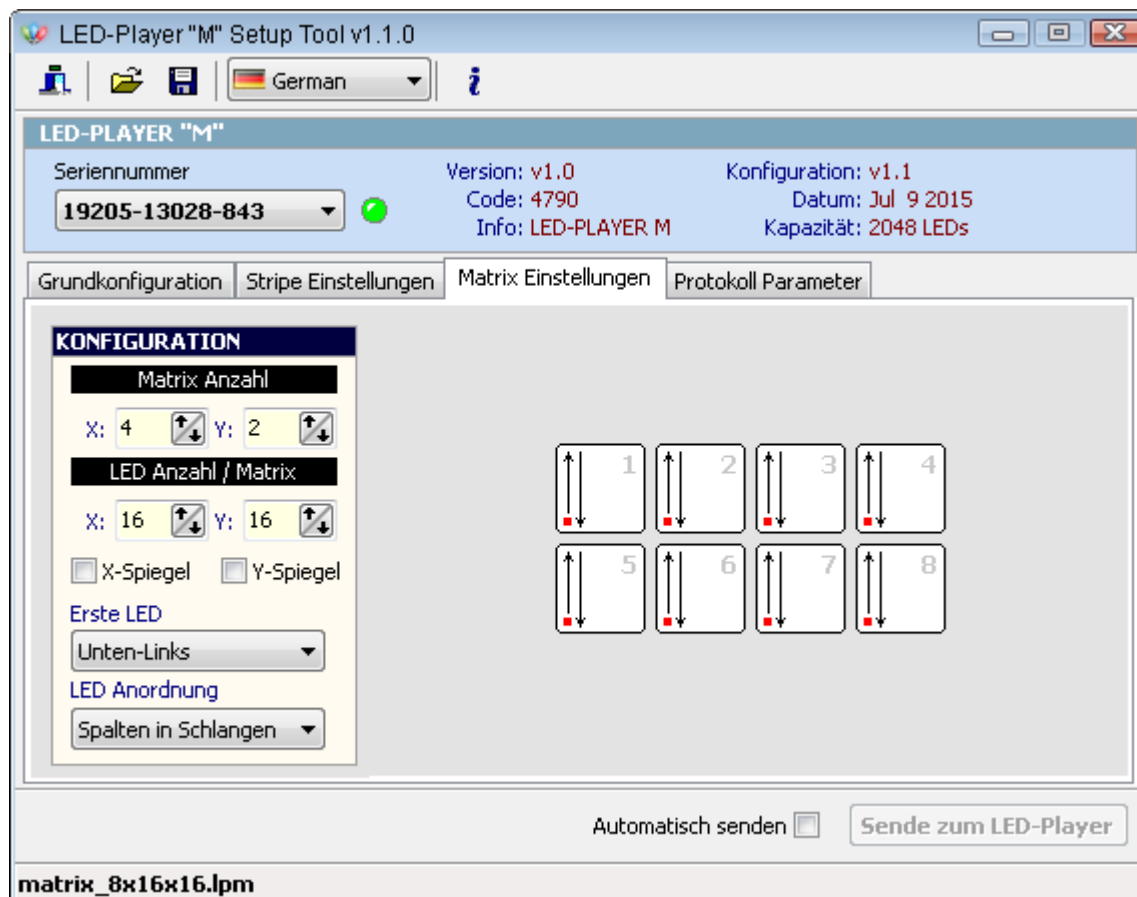




## Stripe Einstellungen

### **KONFIGURATION**

- |                  |  |
|------------------|--|
| LED Anzahl/Kanal | Stellen Sie hier ein, wie viele LEDs in Stripe-Anordnung an die Kanalausgänge des LED-Player-M angeschlossen sind. Die maximal mögliche Anzahl hängt vom LED-Typ bzw. des verwendeten LED-Protokolls ab. Achten Sie bitte darauf, dass an allen Kanälen die gleiche Anzahl von LEDs angeschlossen ist. |
| Anzahl Kanäle    | Anzahl der benutzen Kanäle. Die maximal mögliche Anzahl hängt vom LED-Typ bzw. des verwendeten LED-Protokolls ab.  |
| Spiegeln         | Anfang und Ende der Stripes werden vertauscht.   |

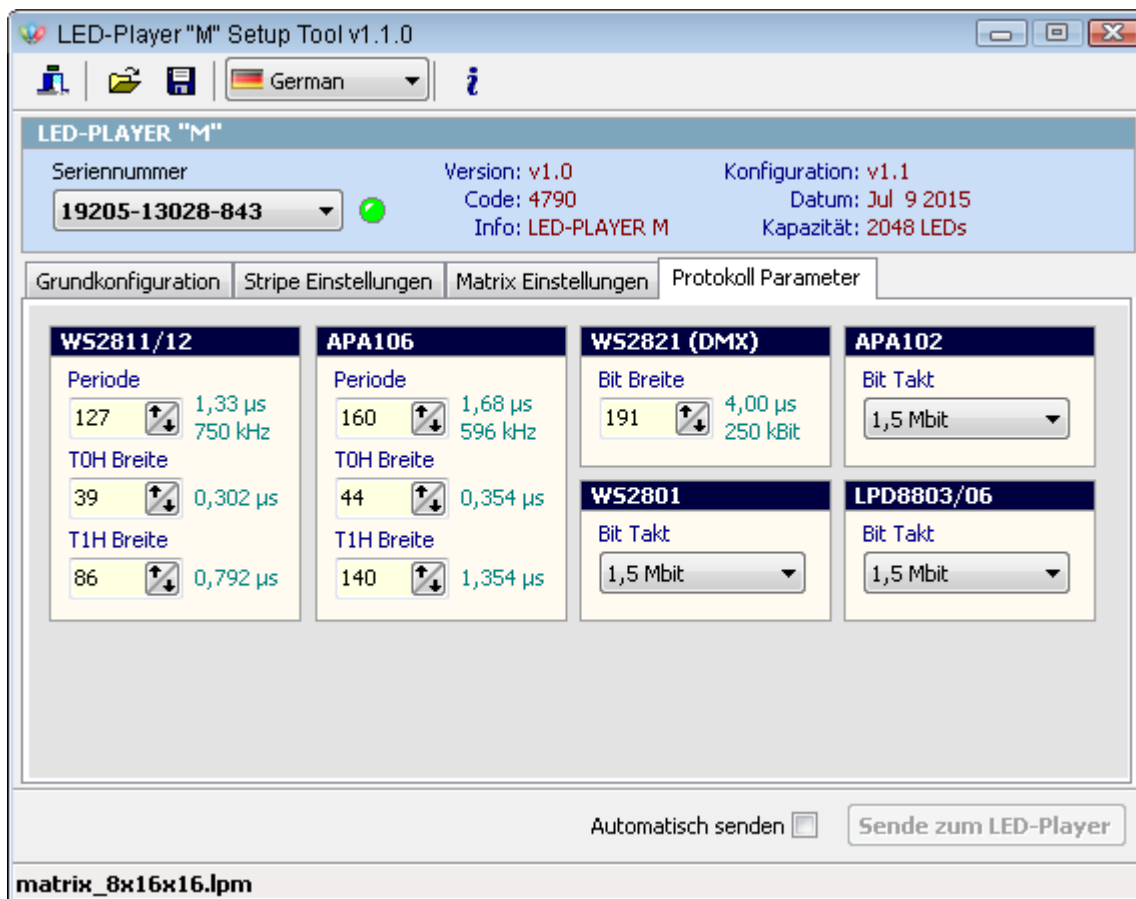


## Panel/Matrix Einstellungen

### **KONFIGURATION**

- |                     |  |
|---------------------|--|
| Matrix Anzahl       | Stellen Sie hier ein, wie viele Panels in X- und Y-Richtung an Ihrem LED-Player-M angeschlossen sind. Die Anordnung und Nummerierung der Panels wird im rechten Teil grafisch dargestellt. |
| LED Anzahl/Matrix   | Anzahl der LEDs pro Panel in X- und Y-Richtung. Alle Panels müssen dieselbe Anzahl von LEDs besitzen.  |
| X-Spiegel/Y-Spiegel | Das gesamte Display wird horizontal bzw. vertikal gespiegelt. Wird X- und Y-Spiegelung gleichzeitig eingesetzt, steht das Display auf dem Kopf.  |
| Erste LED           | Die Position der ersten LED auf dem Panel, also die LED, deren Data-In Signal direkt mit dem Eingangssignal des Panels verbunden ist.  |
| LED Anordnung       | Stellen Sie hier ein, wie ausgehend von der ersten LED die folgenden LEDs auf dem Panel verschaltet sind.  |





## Protokoll Parameter

Stellen Sie hier für jedes LED-Protokoll getrennt die Timing-Werte ein. Ändern Sie die voreingestellten Werte nur, wenn Sie genau wissen, was sie tun müssen. Falsche Werte können dazu führen, dass keine Daten mehr zu den LEDs gesendet werden oder die LEDs mit Daten außerhalb der Spezifikationen angesteuert werden. Alle Parameter können in der Grundkonfiguration wieder auf die Standardwerte zurückgestellt werden.

### *Beispiel:*

Gelegentliches Flackern einiger WS2812-Leuchtdioden Dies kann durch lange Datenleitungen und übersprechen zwischen den Datenleitungen passieren, wenn die LEDs genau in der Spezifikation von 800kHz (1,25µs) betrieben werden. Stellen Sie in diesem Fall die Periodenbreite höher ein (siehe oben) und verringern eventuell noch die TOH-Breite. Damit sollten die Störungen beseitigt sein. Die LEDs funktionieren auch mit diesen Einstellungen noch einwandfrei.

### *Hinweis:*

Eine Verringerung der Periodendauer oder des Bittaktes ist in der Regel immer möglich, während eine Erhöhung eine höhere Störanfälligkeit zur Folge hat.

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

---

V1.4

## HISTORY

### V1.4:

Fehler: Bei der Ausgabe von Daten über Jinx! stockt die LED-Anzeige und ruckelt. Dieses Problem tritt vor Allem bei der Benutzung von Windows 10 auf.

Ursache: Windows 10 fragt häufig das virtuelle Laufwerk für die SD-Karte ab. Diese Abfragen kollidieren mit den sehr zeitkritischen Jinx!-TPM2-Daten und so kommt es immer wieder zu fehlenden TPM2-Datenpaketen. Die Abfragen des virtuellen Laufwerks geschehen unabhängig davon, ob eine SD-Karte vorhanden ist oder nicht.

Lösung: Unterstützung des virtuellen Laufwerks entfernt. Da das Schreiben und Lesen der SD-Karte über den Player-M ohnehin recht langsam ist, wird diese Funktion von den meisten Anwendern nicht benutzt. Die SD-Karte wird in der Regel in einem an den PC angeschlossenen Kartenleser programmiert, was wesentlich schneller ist.

# LED-PLAYER-M (Hutschienen-Version)

Bedienungsanleitung, Anschlüsse, Stromversorgung, Konfiguration, Software

V1.4

## Rechtliche Hinweise

© Erwin Reuß; Folker Stange. Nutzung und Weitergabe dieser Informationen auch auszugsweise nur mit Erlaubnis der Copyright-Inhaber. Alle Markennamen, Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum Ihrer rechtmäßigen Eigentümer und dienen hier nur der Beschreibung.

## Haftungshinweis

Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden die durch Anwendung des LED-PLAYER-M entstehen könnten.

## Links

Projektforum und Blog für News und Wissen rund um die LED-Player

<http://www.ledswork.de>

Softwarepaket mit Treiber und Konfigurationstool für den LED-Player "M"

<http://www.led-genial.de/mediafiles//Sonstiges/LedPlayerM.exe>

LedEddy – Editor für LED-Player-Dateien

<http://www.led-genial.de/mediafiles//Sonstiges/LedEddy.zip>

<http://www.led-genial.de/mediafiles//Sonstiges/LedEddy.pdf>

JINX – LED-Matrix Control

<http://www.live-leds.de>

JINX richtig konfigurieren, Anleitung

[http://www.led-genial.de/mediafiles//Sonstiges/Jinx\\_konfigurieren.pdf](http://www.led-genial.de/mediafiles//Sonstiges/Jinx_konfigurieren.pdf)

GLEDIATOR - LED Matrix Control Software

<http://www.solderlab.de/index.php/software/glediator>

## Vertrieb



### DIAMEX Produktion und Handel GmbH

Innovationspark Wuhlheide  
Köpenicker Straße 325, Haus 41  
12555 Berlin

Telefon: 030-65762631

E-Mail: [info@diamex.de](mailto:info@diamex.de)

Homepage: <http://www.diamex.de>

## Herstellung

CE



[www.tremex.de](http://www.tremex.de)

Köpenicker Str. 325 12555 Berlin  
Tel. 030-65762631

Hersteller: Tremex GmbH  
DIAMEX × OBD-DIAG × TREMEX  
WEE-Reg.Nr. DE 51673403